

CRACS DANS VOTRE ÉCOLE !



Aidez les jeunes à
devenir des Citoyen-nés
Responsables, Actif-ves,
Critiques et Solidaires



CRACS DANS VOTRE ÉCOLE !



Une petite introduction

Nous sommes heureux de vous présenter la deuxième édition de notre catalogue CRACS dans votre école. Relie-F, Fédération d'Organisations de Jeunesse, et ses associations ont pour mission de faire de l'éducation non formelle. Comme dans le décret Missions de l'enseignement, nous avons pour objectif d'aider les jeunes à devenir des des Citoyen-ne-s Responsables, Actif-ves, Critiques et Solidaires.

Vous découvrirez, dans ce document, tout ce que nos membres proposent aux écoles. Quelle que soit votre demande, vous trouverez certainement votre bonheur parmi toutes ces propositions ! Bon nombre d'entre-elles peuvent d'ailleurs entrer dans le PECA (Parcours d'Éducation Culturel et Artistique).

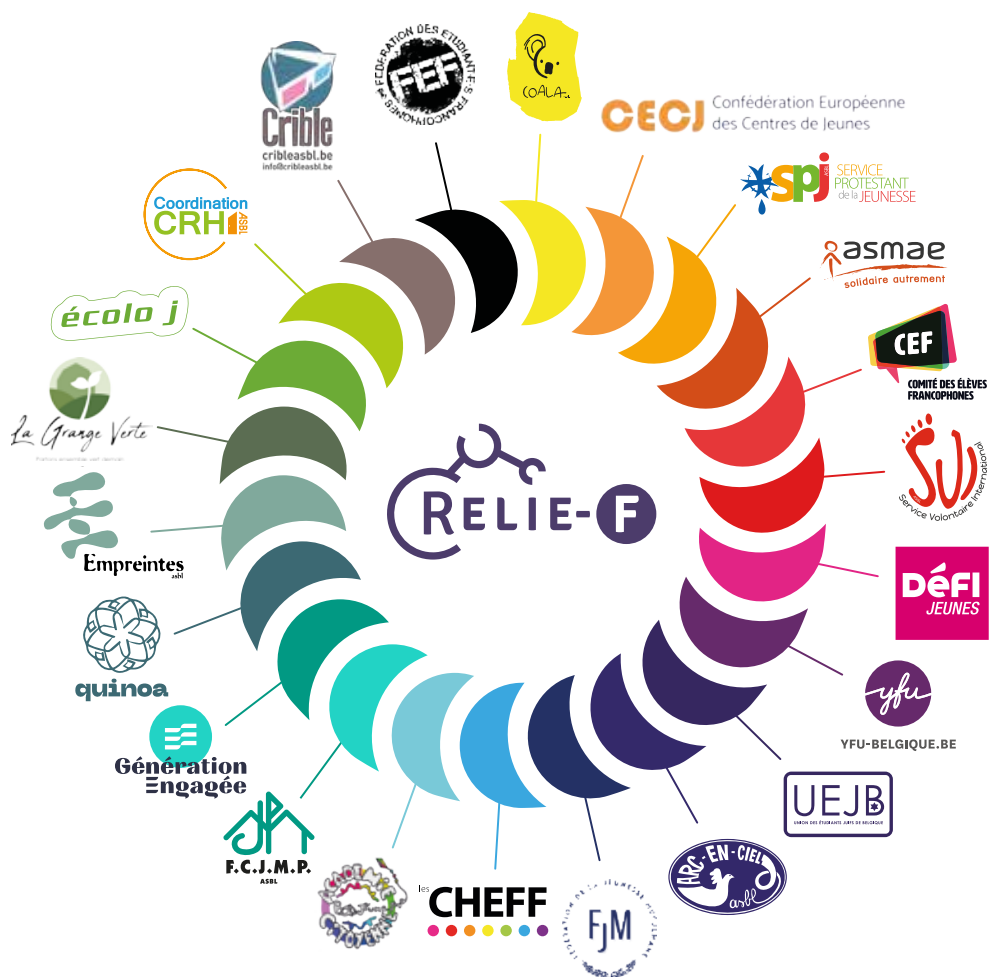
Dans le sommaire, vous trouverez toutes les activités regroupées par thématique et par type d'activité. Des codes couleurs sont employés pour vous aider à vous y retrouver parmi la diversité des activités abordées par nos associations.

En fin de catalogue, vous trouverez les coordonnées de nos Organisations et associations de Jeunesse. N'hésitez pas à les contacter pour avoir plus d'informations ou si vous souhaitez une activité sur mesure.

Pour aller plus loin, laissez-vous tenter par le site OJ.be, section Enseignement. Il met à votre disposition encore plus de ressources pour votre école.

Bonne recherche !

Les associations membres de Relie-F asbl



	Niveaux d'enseignement					Type d'activités					
Thématiques	Maternelle	Primaire	Secondaire	Supérieur	Personnel de l'éducation*	Activités résidentielles	Animations	Formations	Outils	Projets	Numéro de page
Agriculture et alimentation											
Alimen'Terre		●							●		18
Jeu de la ficelle			●	●			●				19
Art et créativité											
Art'is Show : atelier de sérigraphie mobile et participatif				●						●	20
Créativité		●	●	●			●				21
Créativité					●			●			22
Danse et chante, n'attends pas !					●			●			23
Festi'Van : Atelier de scène mobile			●	●						●	24
Graphisme libre			●	●				●			25
J'ai la guitare qui me démange			●	●				●			26
Tous poètes !			●	●			●				27

* enseignants, éducateur-rices, animateur-rices, accueillant-es extrascolaires.

	Niveaux d'enseignement					Types d'activités					
Thématiques	Maternelle	Primaire	Secondaire	Supérieur	Personnel de l'éducation*	Activités résidentielles	Animations	Formations	Outils	Projets	Numéro de page
Bien-être											
Bruit	●	●						●			28
Bruit à l'école, Agis'sons ! Réduire les nuisances sonores	●	●								●	29
Coopération et Jeux Bouge	●	●					●				30
Gagner aux échecs : deux pédagogies d'accrochage scolaire, social et sociétal					●			●			31
Just'Rights : Le jeu qui t'apprend tout sur tes droits en tant qu'élève... parce qu'à l'école, y'a pas que des devoirs!			●						●		32
L'environnement sonore à l'école : Agis-sons !	●	●							●		33
Les jeunes de confiance			●					●			34
Monte le son !			●							●	35
Citoyenneté et engagement											
Apprentis Citoyens			●	●			●				36
Dezobeyi			●	●			●				37
D-TEAM : Clés pour une vraie participation des élèves et des délégué-es à l'école			●					●			38

	Niveaux d'enseignement					Type d'activités					
Thématiques	Maternelle	Primaire	Secondaire	Supérieur	Personnel de l'éducation*	Activités résidentielles	Animations	Formations	Outils	Projets	Numéro de page
Graines de Citoyens		●	●						●		39
Introduction à l'Éducation à la Citoyenneté mondiale et solidaire en milieu scolaire			●	●				●			40
Jeu de la Bobine			●	●			●				41
Leçons de Philosophie et de Citoyenneté		●	●						●		42
Le totem des valeurs		●	●						●		43
Les droits de l'enfant		●					●				44
Les jeudredis d'Asmae			●	●			●				45
Moi je dois, tu dois...			●				●				46
Pas Touch !		●	●						●		47
Projet Nord-Sud				●				●			48
R.A.P.		●	●	●	●			●			49
Retraite sociale			●	●		●					50
Va leur dire tes valeurs					●			●			51

* enseignant-es, éducateur-rices, animateur-rices, accueillant-es extrascolaires.

	Niveaux d'enseignement					Types d'activités					
Thématiques	Maternelle	Primaire	Secondaire	Supérieur	Personnel de l'éducation*	Activités résidentielles	Animations	Formations	Outils	Projets	Numéro de page
Volontariat en événement			●	●				●			52
Communication											
Barnaga			●				●				53
Cherche et trouve			●					●			54
Crève l'écran !				●				●			55
Excel, j'excelle				●	●			●			56
Nature-émoi					●			●			57
Un monde à raconter			●	●				●			58
Culture											
Play For Understanding			●				●				59
Quiz de culture générale en langues cibles			●				●				60
Développement durable											
Climat-Transition « Jouer pour comprendre, imaginer pour agir ! »					●			●			61

	Niveaux d'enseignement					Type d'activités					
Thématiques	Maternelle	Primaire	Secondaire	Supérieur	Personnel de l'éducation*	Activités résidentielles	Animations	Formations	Outils	Projets	Numéro de page
Comment éduquer au développement durable dans sa classe, son école ?			●	●			●	●			62
Génération Zero Watt		●								●	63
Dynamique de groupe											
Accueil des enfants suivis par l'Aide à la Jeunesse					●			●			64
Citoyenneté et Coopération : une pédagogie du jeu à vivre au quotidien					●			●			65
« D'accord... Ou pas ? » Un outil pour construire ensemble un R.O.I.		●	●	●					●		66
Formation au « Brevet d'animateur-rice de Centres de Vacances » (BACV)			●	●				●			67
Formation au « Brevet d'Animateur-rice de Centres de Vacances » (BACV)			●	●				●			68
Formations accueillant-es extrascolaires					●			●			69
Gestion de groupe en toute bienveillance					●			●			70
Initiation à « L'Anim en poche »					●			●			71
Initiation à l'animation			●					●			72
L'ABC du jeu			●	●				●			73

* enseignant-es, éducateur-rices, animateur-rices, accueillant-es extrascolaires.

	Niveaux d'enseignement					Types d'activités					
Thématiques	Maternelle	Primaire	Secondaire	Supérieur	Personnel de l'éducation*	Activités résidentielles	Animations	Formations	Outils	Projets	Numéro de page
L'Anim en poche				●	●				●		74
Ludothèque	●	●	●	●	●				●		75
Genre											
Adjectifs			●	●			●				76
Analyse avec grille de lecture				●	●			●			77
Ce genre que tu te donnes		●	●	●			●				78
Genre et Jeunesse cycle 1 : Découverte des bases de l'approche du genre				●	●			●			79
Genre et Jeunesse cycle 4 : Arguments en tous genres				●	●			●			80
Genre et Jeunesse cycle 5 : Éthique et militantisme				●	●			●			81
Jeu des plaquettes			●	●	●				●		82
Inclusivité											
Formation sur mesure - LGBTQIA+ et EVRAS					●			●			83
Genre et Jeunesse cycle 2 : Luites communes LGBTQIA+ et mouvements féministes				●	●			●			84

	Niveaux d'enseignement					Type d'activités					
Thématiques	Maternelle	Primaire	Secondaire	Supérieur	Personnel de l'éducation*	Activités résidentielles	Animations	Formations	Outils	Projets	Numéro de page
L'écriture inclusive			●	●			●				85
Inégalités											
Dossier pédagogique Opération Arc-en-Ciel		●	●						●		86
Jeu des chaises version « Réfugié-es »			●	●			●				87
Opération Arc-en-Ciel	●	●	●				●				88
Parcours « Entre exploitation et dépendance »			●	●			●				89
Récolte de matériel scolaire		●							●		90
Récolte de matériel scolaire		●					●				91
Un pas en avant		●	●						●		92
Interculturalité											
Étoiles de mer		●	●						●		93
Initiation aux relations « Nord-Sud »			●	●			●				94
Jeunes en dialogue			●				●				95

* enseignant-es, éducateur-rices, animateur-rices, accueillant-es extrascolaires.

	Niveaux d'enseignement					Types d'activités					
Thématiques	Maternelle	Primaire	Secondaire	Supérieur	Personnel de l'éducation*	Activités résidentielles	Animations	Formations	Outils	Projets	Numéro de page
LGBTQIA+											
Foule de mots	●	●	●	●			●				96
GriS			●	●			●				97
Guide des jeunes LGBTQIA+		●	●	●					●		98
Jeu des drapeaux			●	●					●		99
Quiz des droits LGBTQIA+			●	●					●		100
Time-Line Queer		●	●	●					●		101
Nature et environnement											
Ateliers découverte d'outils pédagogiques	●	●	●					●			102
Autour de l'école		●								●	103
Biodiver'Cité			●							●	104
Ça coule de source		●								●	105
Citymagine					●				●		106

	Niveaux d'enseignement					Type d'activités					
Thématiques	Maternelle	Primaire	Secondaire	Supérieur	Personnel de l'éducation*	Activités résidentielles	Animations	Formations	Outils	Projets	Numéro de page
École du dehors	●	●								●	107
École du dehors (1)					●			●			108
École du dehors (2)					●			●			109
Écolo-Ball		●	●				●				110
Émile, le serpent mobile		●								●	111
L'homme et la forêt		●							●		112
Outilthèque	●	●	●						●		113
Séjours Décou'Vertes	●	●	●	●		●					114
Ville en Vert		●								●	115
Solidarité											
Comprendre et débattre sur le concept du volontourisme ou comment s'acheter une conscience ?			●	●			●				116
Construis ton séjour solidaire			●	●			●				117
Préparation au départ de voyages solidaires			●	●				●			118

* enseignant-es, éducateur-rices, animateur-rices, accueillant-es extrascolaires.

	Niveaux d'enseignement					Types d'activités					
Thématiques	Maternelle	Primaire	Secondaire	Supérieur	Personnel de l'éducation*	Activités résidentielles	Animations	Formations	Outils	Projets	Numéro de page
Vivre ensemble											
Accompagnement d'équipe					●			●			119
Ateliers Citoyenneté à l'école maternelle	●						●				120
Ateliers Citoyenneté à l'école primaire		●					●				121
Ateliers Citoyenneté à l'école secondaire			●				●				122
Ateliers jeux		●	●				●				123
Classes Citoyennes		●	●			●	●				124
Classes de dépaysement	●	●	●			●					125
EDD (Écoles de Devoirs)					●		●				126
En route		●	●			●					127
Jeux de société		●	●	●			●				128
Les volontariats financés - Le séjour linguistique			●	●			●				129
Organiser un séjour				●	●			●			130

	Niveaux d'enseignement					Type d'activités					
Thématiques	Maternelle	Primaire	Secondaire	Supérieur	Personnel de l'éducation*	Activités résidentielles	Animations	Formations	Outils	Projets	Numéro de page
Parcours « À l'écoute du monde »			●	●			●				131
S'accrocher ensemble au fil des mots	●	●	●						●		132
Séjours Citoyens	●	●	●	●		●					133
Séjours et classes vertes		●	●		●	●					134
Séjours et journées Arc-en-Ciel				●	●	●					135
Une histoire pas si banale			●	●			●				136
Stéréotypes et préjugés											
« Pour qui ce jouet ? »		●	●				●				137
Analyse de livres qui font débat				●	●			●			138
Animation sur mesure - LGBTQIA+	●	●	●	●			●				139
Autour de la jupe			●	●			●				140
Autour du dessin animé			●	●			●				141
Coloured Glasses			●				●				142

	Niveaux d'enseignement					Types d'activités					
Thématiques	Maternelle	Primaire	Secondaire	Supérieur	Personnel de l'éducation*	Activités résidentielles	Animations	Formations	Outils	Projets	Numéro de page
Débat mouvant/votant	●	●	●	●			●				143
Élaboration d'une grille de lecture				●	●			●			144
Genre et Jeunesse cycle 3 : Stéréotypes narratifs, genre et médias				●	●			●			145
Il était une fois...		●	●				●				146
Julien et Laura				●			●				147
La Taxe Rose			●	●			●				148
La Taxe Rose en 15 minutes		●	●				●				149
On me dit que des Juif-ves se sont glissé-es dans la salle...			●				●				150
Personnalités en ligne			●	●			●				151
Pour filles ou pour garçons ?		●	●	●			●				152
Publicités Sexistes			●	●			●				153

Alimen'Terre

Outils

Lieu



Téléchargeable
gratuitement

Public cible



Primaire

Mots-clés

Empreinte écologique

Alimentation

Consommation

Description

Ce jeu, créé en collaboration avec le BEP (Bureau Économique de la Province de Namur), a pour objectif de composer un menu original (entrée, plat, dessert, boisson) à partir de différents aliments tout en respectant un contexte de repas déterminé. Mais attention à ne pas dépasser l'empreinte écologique supportable pour la planète !

Empreintes



Jeu de la ficelle

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Consommation

Interdépendances «Nord-Sud»

Interdépendances locales/globales

Citoyenneté

Mondialisation

Approche systémique

Alimentation

Description

Le jeu de la ficelle est un jeu interactif qui permet de représenter, par une ficelle, les liens, implications et impacts de nos choix de consommation. Il offre un éclairage sur les relations entre le contenu de l'assiette moyenne du Belge et diverses problématiques comme la qualité de l'eau, la dette extérieure d'un pays du « Sud », la malnutrition, le réchauffement climatique ou les conditions de travail d'un ouvrier au Costa Rica.

À partir de la thématique de l'alimentation, le jeu révèle des liens indissociables entre les sphères économique, sociale, environnementale et politique de notre société. Il souligne également l'interdépendance entre les différentes populations de la planète face au phénomène de la globalisation et du tout-au-marché.



Quinoa

Art'is Show : atelier de sérigraphie mobile et participatif

Projet

Lieu



Sur les lieux des événements

Public cible



Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Parascolaire

Éducation par l'action

Volontariat

Description

L'Art'is Show est un atelier mobile de sérigraphie des volontaires d'Asmae. Il a été créé par des jeunes soucieux·ses d'augmenter la notoriété de cette technique d'impression au plus grand nombre et de la rendre accessible à tous·tes. Pour ce faire, l'atelier est mobile et se déplace sur différents événements. Là, nous initions toute personne désireuse d'apprendre. Notre objectif est d'être au contact des jeunes afin de stimuler la créativité et l'apprentissage, tout en mettant en avant d'autres jeunes artistes par la valorisation de leurs créations.

Asmae



Créativité

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Primaire
Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Créativité

Ateliers manuels

Arts

Description

Animation d'un atelier créatif adapté à l'âge des participant-es. Vous pouvez soit préciser la technique ou les objectifs souhaités, soit faire confiance à l'humeur (toujours bonne et inventive) de l'animateur-ric.e !



Service Protestant de la Jeunesse

Créativité

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Enseignant-es

Mots-clés

Créativité

Ateliers manuels

Art

Description

Être créatif·ve, c'est quoi ? Et moi, suis-je créatif·ve ? Comment choisir une activité créative qui me corresponde ainsi qu'à mon public ? Comment lui donner vie ? Explorez toutes sortes de techniques créatives pour vous les approprier sans complexe pour votre propre plaisir ou pour animer un groupe : dessin, peinture, collage, pliage, retouche d'images, sculpture, gravure, écriture, turlututu-chapeaupointure, le programme change à chaque fois.

Service Protestant de la Jeunesse



Danse et chante, n'attends pas !

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Enseignant-es

Mots-clés

Chansons

Comptines

Bans

Rondes

Danses folkloriques

Rythmes

Description

Cette formation propose l'apprentissage de chansons, comptines, bans, rondes, danses folkloriques, jeux rythmiques et des techniques pour les animer avec un groupe !



Service Protestant de la Jeunesse

Festi'Van : Atelier de scène mobile

Projet

Lieu



Éco-lieu en Wallonie

Public cible



Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Parascolaire

Éducation par l'action

Volontariat

Description

La Festi'van est une scène mobile entièrement pensée par les volontaires d'Asmae. Elle est itinérante, en complète autogestion et a pour vocation de produire de jeunes talents. Au sein de divers événements socio-culturels en Belgique, elle véhicule des messages porteurs de sens. Elle favorise également la rencontre, non seulement avec le public, mais également entre Asmae et les volontaires impliqués dans le projet.

Asmae



Graphisme libre

Formation

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Publication assistée par ordinateur

Mise en page

Édition

Retouche d'images

Affiches et posters

Publications

Description

Pour réaliser vos affiches, posters et flyers d'événements ou vos publications (revues, livrets...), voici une initiation à l'utilisation des logiciels graphiques libres et gratuits. Vous découvrirez les logiciels de publication assistée par ordinateur (PAO) Gimp et Scribus, équivalents gratuits des célèbres Photoshop et InDesign/Publisher (et aussi bien qu'eux). Word c'est bien, la PAO c'est mieux !



Service Protestant de la Jeunesse

J'ai la guitare qui me démange

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Musique

Guitare

Accords

Chants

Description

Des premiers accords et rythmes à des astuces de vieux routards, selon votre niveau, les formateur-rices vous guideront dans la guitare d'accompagnement !

Service Protestant de la Jeunesse



Tous poètes !

Animation

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Primaire
Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Poésie ludique

Oser s'exprimer

Oulipo

Liberté

Exercices de style

Français

Description

Oubliez la peur de la page blanche et de l'orthographe ! Dépoussiérons la poésie en composant des poèmes et autres textes tantôt individuels, tantôt collectifs, à partir de contraintes ludiques sur les lettres, les sons et les mots qui stimuleront votre racontouze, comme disait Georges Perec. On parie qu'on pond des milliers de textes en un temps record ? Et à la fin, on en fait un recueil pour tout le groupe !



Service Protestant de la Jeunesse

Bruit

Formation

Lieu



Voir site d'Empreintes

Public cible



Maternelle
Primaire

Mots-clés

Bruit

Environnement sonore

Description

Quand le bruit devient nuisance, comment sensibiliser et rendre les élèves acteur-rices pour prendre soin ensemble de nos oreilles et de notre patience ?

Empreintes



Bruit à l'école, Agis'sons ! Réduire les nuisances sonores

Projet

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Maternelle
Primaire

Mots-clés

Bruit

Environnement sonore

Bien-être

Son

Description

Le bruit dans une école, c'est la vie, c'est le signe de l'activité débordante qui y règne. Mais quand le bruit devient nuisance, quand les réfectoires sont un enfer sonore, quand les enseignant-es se sentent impuissant-es et que les élèves apprennent moins bien, il est temps d'agir !

À travers un jeu coopératif, une pièce de théâtre et des animations, découvrez le bruit dans toutes ses dimensions et mettez en place des solutions adaptées à votre école et à votre classe.



Empreintes

Coopération et Jeux Bouge

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Maternelle
Primaire

Mots-clés

Jeu

Vivre ensemble

Prévention

Citoyenneté

Coopération

Valeurs

Bien-être

Description

Animation de jeux coopératifs et actifs en vue d'instaurer un climat ludique et coopératif dans la cour de récréation.

COALA



Gagner aux échecs : deux pédagogies d'accrochage scolaire, social et sociétal

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Enseignant-es
Éducateur-rices
Travailleur-euses CJ et
Centres PMS

Mots-clés

Accrochage

Citoyenneté

Expression

Confiance en soi

Coopération

Projet

Emploi

Description

L'Académie Citoyenne BAO-Jeunesse souhaite former son public à la prévention du décrochage scolaire, social et sociétal et à l'accompagnement de jeunes en situation de décrochage ou de prédécrochage, avec des outils concrets et des méthodes originales.



Académie Citoyenne BAO-Jeunesse

Just'Rights : Le jeu qui t'apprend tout sur tes droits en tant qu'élève... parce qu'à l'école, y'a pas que des devoirs !

Outil

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Droit scolaire

Description

À travers 18 thématiques en lien avec l'école, les participant-es, seul-es ou en équipes, sont amené-es à découvrir comment fonctionne l'enseignement secondaire en Fédération Wallonie-Bruxelles et s'informent de manière ludique sur leurs droits en tant qu'élèves.

Comité des Élèves Francophones



L'environnement sonore à l'école : Agis-sons !

Outil

Lieu



Outil sur demande

Public cible



Maternelle
Primaire

Mots-clés

Environnement sonore

Bruit

Son

Bien-être

Description

Ce dossier pédagogique, à destination des enseignant-es de maternelle et de primaire, donne des infos de qualité ainsi que des idées d'activités pédagogiques et d'actions concrètes à mener avec les élèves pour aborder la thématique du bruit à l'école et réduire les nuisances sonores.



Empreintes

Les jeunes de confiance

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Harcèlement

Climat scolaire

Description

Cette formation (composée de 6 modules) est destinée aux élèves volontaires et à leurs référent-es au sein de l'équipe éducative, dans le but de mettre en place une cellule de « jeunes de confiance » chargée de :

- Sensibiliser les autres élèves au harcèlement au sein de l'école ;
- Repérer les signes de harcèlement ;
- Écouter, soutenir et convaincre les victimes d'en parler aux adultes-relais.

Comité des Élèves Francophones



Monte le son !

Projet

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Bruit

Environnement sonore

Son

Bien-être

Musiques amplifiées

Description

Que ce soit via des écouteurs ou en concert, le son participe à l'épanouissement personnel des ados et est un moyen de partager des expériences de vie en communauté. Mais dans un monde sonore de plus en plus chargé, voilà un public particulièrement exposé à des niveaux sonores élevés.

En abordant la thématique de l'environnement sonore avec les 12-18 ans, Empreintes souhaite traiter de la relation au son, à la fois source de plaisir mais aussi source potentielle de nuisances, et mobiliser les jeunes dans un projet pour un meilleur confort acoustique de votre école.



Empreintes

Apprentis Citoyens

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

CRACS

Débat

Description

Des jeunes venant des six mouvements de Jeunesses politiques de la Fédération Wallonie-Bruxelles (Comac, DéFI Jeunes, écolo j, Génération Engagée, Jeunes MR et Mouvement des Jeunes Socialistes) se rendent dans votre école afin de pouvoir échanger entre jeunes citoyen·nes engagé·es autour de questions choisies par vos élèves. Toutes les thématiques peuvent être abordées, y compris l'actualité et l'engagement des jeunes dans un cadre bienveillant et respectueux des valeurs de chacun·e.

DéFI Jeunes
écolo j
Génération Engagée



Dezobeyi

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Désobéissance civile

Action directe non-violente

Engagement citoyen

Luttes sociales

Stratégies d'action

Convergence des luttes

Description

Désobéir... Une forme d'engagement ?

Quinoa propose un outil pédagogique autour de la désobéissance civile : du « Nord » au « Sud », l'action directe non-violente étant un levier de changement social. Droit de vote des femmes, abolition de la ségrégation, récupération de terres... Explorez les luttes - et les victoires - de ces femmes et hommes qui ont désobéi !



Quinoa

D-TEAM : Clés pour une vraie participation des élèves et des délégué-es à l'école

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Participation

Démocratie scolaire

Citoyenneté

Description

Cette formation (composée de 8 modules) est destinée aux délégué-es et à leurs référent-es au sein de l'équipe éducative dans le but de :

- Préparer les élèves à répondre à leurs rôles et missions en tant que délégué-es ;
- Assurer la participation effective des élèves au sein de leur école.

Comité des Élèves Francophones



Graines de Citoyens

Outil

Lieu



Outil téléchargeable

Public cible



Primaire
Secondaire

Mots-clés

Citoyenneté

Vivre ensemble

Valeurs

Jeu

Coopération

Interculturalité

Prévention

Accrochage

Description

Graines de Citoyens, ce sont cinq dossiers pédagogiques pour parler de citoyenneté, de liberté d'expression, des droits de l'enfant ou de la mise en projet, avec des jeunes de 10 à 18 ans, à l'école, ou ailleurs... À télécharger librement sur le site www.bao-j.be.



Académie Citoyenne BAO-Jeunesse

Introduction à l'Éducation à la Citoyenneté Mondiale et Solidaire en milieu scolaire

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Éducation à la Citoyenneté Mondiale et Solidaire

Engagement

Neutralité

Description

Quinoa propose un module qui s'étend au minimum sur 2 ou 3 périodes de cours. Objectifs : comprendre la notion d'Éducation à la Citoyenneté Mondiale et Solidaire, susciter l'envie et comprendre la légitimité d'en faire en classe, réfléchir au concept de neutralité dans l'enseignement et donner envie de passer à l'action pour une société plus juste en tant qu'enseignant-e. Le module a un canevas de base qui peut donc être adapté à la demande. L'ONG utilise des outils et des méthodologies participatives, des débats et des capsules vidéo.

Quinoa



Jeu de la Bobine

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Éducation à la Citoyenneté Mondiale et Solidaire

Description

« Le jeu de la Bobine » est une animation créée par un collectif d'associations (Quinoa, Good Planet, WSM et CNCD-11.11.11) qui s'articule autour du film « L'histoire de la petite culotte et de celles qui la fabriquent ». Il vise à mettre en lumière les enjeux actuels liés à la question du genre, à la consommation responsable et aux inégalités Nord-Sud. Des pistes et alternatives sont partagées et présentées aux jeunes.



Asmae

Leçons de Philosophie et de Citoyenneté

Outil

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Primaire
Secondaire

Mots-clés

Projet solidaire

Citoyenneté

Inégalités

Sensibilisation

Vivre ensemble

Description

Cet outil reprend des séquences relatives au cours d'éducation à la citoyenneté, et orientées sur les quatre valeurs piliers d'Arc-en-Ciel : l'éducation, la solidarité, l'engagement et l'égalité des chances. Elles serviront de guide pour l'apprentissage et la connaissance de soi-même, l'ouverture aux autres, la construction de la citoyenneté dans l'égalité en droits et en dignité, ou encore l'engagement dans la vie sociale et l'espace démocratique.

Arc-en-Ciel



Le totem des valeurs

Outil

Lieu



Outil sur demande

Public cible



Primaire
Secondaire

Mots-clés

Citoyenneté

Vivre ensemble

Valeurs

Jeu

Coopération

Interculturalité

Prévention

Accrochage

Description

Il s'agit d'un dossier pédagogique dont le but est de construire, pour le groupe, un totem qui représente et rassemble les valeurs de vie du groupe. À découvrir et à mettre en œuvre en classe, en famille, en mouvement de jeunesse, en internat, ou ailleurs. Cet outil est disponible sur simple demande via l'adresse sophie.baoj@gmail.com.



Académie Citoyenne BAO-Jeunesse

Les droits de l'enfant

Animation

Lieu



Bruxelles
Brabant Wallon

Public cible



Primaire

Mots-clés

Vivre ensemble

Citoyenneté

Inégalités

Sensibilisation

Description

La Convention Internationale des Droits de l'Enfant a fêté ses 30 ans en 2019. Même si la Belgique fait partie des bons élèves, en Fédération Wallonie-Bruxelles, un enfant sur quatre n'a pas accès aux loisirs, bien que cela fasse partie de ses droits. Tout n'est pas encore acquis et la mission de sensibilisation continue ; c'est pourquoi Arc-en-Ciel propose différentes animations afin de sensibiliser les enfants à leurs droits.

Arc-en-Ciel



Les jeudredis d'Asmae

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Éducation à la Citoyenneté Mondiale et Solidaire

Description

Nos choix de consommateur·rices, nos modes de vie, nos actes quotidiens reflètent qui nous voulons être et le monde idéal que l'on souhaite défendre. Parfois, nous nous sentons impuissant·es, incohérent·es et nous ne savons pas comment prendre en main notre vie « autrement ». Les « Jeudredis d'Asmae » souhaitent donner aux jeunes l'occasion de se rencontrer, de partager des bonnes pratiques, de débattre de thématiques citoyennes, de s'exercer à des techniques créatives (ateliers d'écriture, journal créatif, sérigraphie...) et de donner une place au développement personnel. C'est également l'occasion de rencontrer des témoins, en Belgique, à l'initiative de projets locaux, pour un monde solidaire, que ce soit à titre individuel, collectif ou associatif. Lors de ces rencontres, les jeunes peuvent échanger leurs points de vue et partager leurs questionnements.

Les « jeudredis d'Asmae » touchent de nombreuses thématiques : sociales, culturelles, économiques, politiques, environnementales...



Asmae

Moi je dois, tu dois...

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Citoyenneté

Responsabilité

CRACS

Description

Il s'agit d'un outil pédagogique permettant de réfléchir ensemble à la notion de citoyenneté. À la fin de l'animation, les participant-es seront invité-es à produire une petite œuvre qui synthétisera leurs réflexions. L'animation a été conçue pour un groupe de 10 à 20 personnes et dure plus ou moins 8h (pouvant être réparties sur plusieurs jours).

Service Protestant de la Jeunesse



Pas Touch !

Outil

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Primaire
Secondaire

Mots-clés

Éducation à la Citoyenneté Mondiale et Solidaire

Description

« Pas Touch ! » est un jeu pédagogique interactif qui permet de mieux comprendre les mécanismes de discrimination et de promouvoir les valeurs de tolérance. Emmenez vos jeunes parcourir leur quartier ou leur école, y vivre des situations de discrimination et tenter de les résoudre en répondant à des quiz en équipe, en relevant des défis collectifs et en se confrontant aux autres ! Ils/elles seront amené-es à interroger leurs préjugés et à reconnaître les discriminations de la vie quotidienne.

« Pas Touch ! » se décline en deux versions afin de toucher des publics d'âges différents :

- Pas Touch ! à mon école (10 à 14 ans)
- Pas Touch ! à mon quartier (15 ans et +)



Asmae

Projet Nord-Sud

Formation

Lieu



Éco-lieu en Wallonie

Public cible



Supérieur

Mots-clés

Éducation à la Citoyenneté Mondiale et Solidaire

Description

Ce programme interculturel est accessible à partir de 18 ans, il comporte 6 étapes :

- Journée rencontre
- Soirée infos pratiques
- Weekend de formation (Axe Sud et l'interculturel)
- Weekend de formation (Axe Nord)
- Période d'immersion : projet Égypte – Maroc – Sénégal – Togo
- Week-end retour : partage des expériences et pistes d'actions

La formation permet tout au long du processus de :

- comprendre les objectifs du projet et de découvrir les autres volontaires ;
- accompagner une réflexion sur la démarche de départ en projet à travers différents axes.

Asmae



R.A.P.

Formation

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Primaire
Secondaire
Supérieur
Professionnel-les

Mots-clés

Recherche

Action

Participative

Description

Cette méthode originale permet aux enfants comme aux adultes de trouver, ensemble et à partir de rien, une solution à un problème commun. Le groupe seul détient les clés d'analyse de l'environnement dans lequel il vit. Avec cette méthode, il devient acteur de sa réhabilitation. Le/la facilitateur-riche laisse une totale liberté d'initiative et de parole au groupe. Il/elle est là uniquement pour « faciliter » la démarche du groupe.

Participez à une R.A.P. si vous souhaitez :

- faire émerger des projets sociaux et économiques,
- identifier un problème,
- trouver des solutions autrement.



Asmae

Retraite sociale

Séjour

Lieu



Éco-lieu en Wallonie

Public cible

Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Éducation à la Citoyenneté Mondiale et Solidaire

Description

Asmae propose des modules d'animation de retraite de 3 à 5 jours. L'accent est mis sur les alternatives citoyennes. Les jeunes peuvent mettre la main à la pâte et découvrir très concrètement ces nouvelles pratiques. Ils/elles rencontrent des témoins clés. Les alternatives citoyennes sont éclairées sous l'angle de l'interdépendance Nord-Sud. Ce module peut également être inséré au sein de journées portant sur des thématiques spécifiques à notre domaine d'action comme des journées citoyennes.

Asmae



Va leur dire tes valeurs

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Personnel de l'éducation

Mots-clés

Citoyenneté

Vivre ensemble

Valeurs pour soi

Valeurs pour le groupe

Description

La formation de BAO-Jeunesse présente une pédagogie originale afin d'aider les jeunes à découvrir et à construire ensemble des valeurs de vie. Le jeu, medium avec lequel l'association travaille prioritairement, est un formidable vecteur de valeurs. Si le jeu permet de développer la coopération, il développe également la justice, la responsabilité, la liberté, le travail ou encore l'empathie. Le jeu crée la valeur et la valeur permet le jeu. Notre pédagogie des valeurs s'inscrit ainsi dans une démarche méthodologique, analytique, réflexive et philo-citoyenne.

Vivre ensemble nécessite de partir du principe que nos valeurs personnelles peuvent être différentes, mais néanmoins compatibles avec celles des autres. Cette pédagogie s'inscrit donc de façon pertinente dans notre mission de former des CRACS : citoyen·nes participatif·ves, responsables de leurs choix, acteur·rices de leur vie, critiques de leur société et solidaires dans la réalisation de leur idéal de vivre ensemble.



Académie Citoyenne BAO-Jeunesse

Volontariat en événement

Formation

Lieu



Sur les lieux des événements

Public cible



Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Éducation par l'action

Volontariat

Recrutement

Formation

Description

Depuis plus de 30 ans, Asmae propose des équipes de volontaires en appui à des événements. Ces équipes polyvalentes et professionnelles travaillent pour le bon déroulement de l'événement, tout en parrainant des projets de solidarité internationale.

L'objectif pour le/la volontaire est de renforcer ses capacités et d'assumer des responsabilités.

Il/elle peut s'impliquer ponctuellement comme volontaire mais aussi devenir responsable d'équipe. Son rôle est de gérer son équipe, de prendre part à des réflexions sur la bonne gestion de l'événement et de devenir autonome dans ses actions. Asmae veille au confort et au bien-être des équipes en suivant les principes d'une charte spécialement conçue pour ces activités.

Asmae



Barnga

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Interculturalité

Vivre ensemble

Communication

Description

Le Barnga est un jeu en plusieurs étapes qui mettent les participant-es dans des situations de communication et de compréhension difficiles. Rires nerveux assurés ! Une fois le jeu terminé, le groupe revient sur l'expérience vécue pour partager les émotions ressenties, analyser les ressorts de l'incompréhension, les freins à la communication et dégager des pistes pour mieux vivre ensemble. Une approche du schéma de la communication peut être proposée en complément.



Service Protestant de la Jeunesse

Cherche et trouve

Formation

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Internet

Moteurs de recherche

Bibliothèques

Documentation

Organisation de l'information

Esprit critique

Description

Google est votre ami, mais il n'y a pas que lui. Avez-vous d'ailleurs la certitude de bien le connaître ? Connaissez-vous ses fonctions de recherche avancée pour obtenir de meilleurs résultats ? Savez-vous comment il sélectionne les résultats proposés ? Connaissez-vous d'autres moteurs de recherche ? Et il n'y a pas qu'eux : les catalogues des bibliothèques, par exemple, permettent de faire des recherches assez précises quand on connaît leurs astuces. Sais-tu par exemple ce qu'est une recherche matières, ou la classification décimale universelle qui permet d'organiser les documents dans les rayons ? Tout cela vous permettra d'améliorer vos recherches pour vos cours ou pour approfondir les thèmes de vos animations !

Service Protestant de la Jeunesse



Crève l'écran !

Formation

Lieu



En visioconférence

Public cible



Supérieur

Mots-clés

Visioconférence

Description

L'animation d'un groupe ou d'une réunion en visioconférence demande des adaptations et l'utilisation d'outils appropriés pour rester dynamique. Le groupe se met en situation avec cette formation en ligne qui lui permettra de vivre des techniques, d'échanger sur l'expérience vécue et de dégager des éléments pour sa propre pratique.



Service Protestant de la Jeunesse

Excel, j'excelle

Formation

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Supérieur
Enseignant-es

Mots-clés

Excel

Google Sheets

Tableurs

Feuilles de calcul

Bases de données

Description

Avec des exercices pratiques, apprenez à utiliser les fonctions basiques et avancées des tableurs Excel et/ou Google Sheets pour automatiser le traitement des données et gagner du temps. Cette formation vous apprendra à gérer un groupe, des inscriptions, des présences, un projet, un budget ou les cotes des élèves, voire à utiliser le tableur comme base de données élémentaires.

Service Protestant de la Jeunesse



Nature-émoi

Formation

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Enseignant-es
Encadrant-es d'enfants de
2,5 à 12 ans

Mots-clés

Nature

Jeu

Expérience

Science

Géographie

Biologie

Climat

Description

Formation permettant de découvrir un panel d'activités d'expression par l'improvisation, permettant de développer l'acceptation de l'autre, l'estime de soi, la répartition, l'ancrage personnel, l'expression... pour le développement de l'enfant dans sa globalité.



COALA

Un monde à raconter

Formation

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Parole

En public

Gestion du trac

Contes

Théâtre

Imaginaire

Description

Prendre la parole en public, apprivoiser votre timidité ou canaliser votre énergie, donner vie à une histoire, raconter et se raconter, incarner un personnage, faire naître un monde imaginaire avec un décorum... Tels sont les différents objectifs de cette formation.

Play For Understanding

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire supérieur

Mots-clés

Anglais

Néerlandais

Allemand

Culture générale

Expression orale

Jeu de société

Description

Playing for Understanding est un jeu de société éducatif destiné aux élèves de plus de quinze ans ayant déjà des bases en langues et qui se joue intégralement en langue cible. Consignes, règles, questions, remarques... tout se passe dans la langue de Shakespeare (anglais), de Vondel (néerlandais) ou de Goethe (allemand). L'animation est prévue pour se jouer en plus ou moins deux heures avec un maximum de cinq joueur-euses ou cinq équipes.

Quels sont ses objectifs ?

- Permettre aux apprenant-es de s'exercer en langue cible de manière active ;
- Élargir leur culture générale sur notre pays et les autres pays membres de l'UE ;
- S'initier aux possibilités d'apprentissage en langues étrangères en partant à l'étranger.



YFU Bruxelles-Wallonie

Quiz de culture générale en langues cibles

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Quiz

Culture générale

Anglais

Néerlandais

Allemand

Description

Ces quiz en langues cibles (anglais, néerlandais ou allemand - plusieurs niveaux de difficulté), axés sur la culture générale, permettront aux enseignant-es de travailler en distanciel de façon ludique avec leurs élèves, ou tout simplement de passer un moment agréable en classe (à condition de disposer d'un tableau blanc interactif).

Climat-Transition « Jouer pour comprendre, imaginer pour agir ! »

Formation

Lieu



Voir site d'Empreintes

Public cible



Enseignant-es secondaires
Éducateur-rices
Animateur-rices

Mots-clés

Écriture

Biodiversité

Dérèglements climatiques

Description

Cette formation est constituée de deux journées pour naviguer entre la compréhension de la complexité des enjeux (chute drastique de la biodiversité, dérèglements climatiques sur fond de crise sociale) et l'écriture de récits inspirants.



Empreintes

Comment éduquer au développement durable dans sa classe, son école ?

Animation

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire Supérieur

Mots-clés

Éducation au développement durable

Co-construction

Citoyenneté

Enseignement

Vivre à l'école

Pédagogie et méthodologie

Description

Comment intégrer l'éducation au développement durable dans sa classe ou son école ? Comment alimenter la réflexion des élèves et des enseignant-es autour de ce concept ? Comment adapter ses pratiques afin d'adopter une méthodologie active, systémique, globale et porteuse de sens, en permettant aux jeunes de développer leur citoyenneté responsable, active, critique et solidaire dans le cadre scolaire ? Quelles sont les compétences sollicitées et exercées lors de projets ayant trait à ce sujet vaste, complexe et extrêmement riche quant aux différents contenus qu'il brasse et dans lesquels vos cours peuvent s'insérer ? Telles sont les questions qui nourriront notre réflexion et qui permettront de vous outiller autour de cette thématique.

Coordination-CRH



Génération Zero Watt

Projet

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Primaire

Mots-clés

Énergie

Description

Faites de vos élèves les héro·ïnes de l'énergie...

Nos modes de consommation sont responsables du réchauffement de la planète. Le devenir de la terre préoccupe les jeunes : l'école est concernée !

Le projet « Génération Zéro Watt » accompagne votre classe pour comprendre les enjeux, traquer les gaspillages énergétiques de l'école et passer à l'action. Les enfants deviennent acteur·rices de changement dans leur établissement pour adapter la consommation de l'école aux défis de demain !



Empreintes

Accueil des enfants suivis par l'Aide à la Jeunesse

Formation

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Toute personne en contact avec des enfants suivis par l'Aide à la Jeunesse

Mots-clés

Aide à la Jeunesse

Attachement

Enfant

Animation

Centres de Vacances

Description

Arc-en-Ciel propose une formation d'un jour pour vous soutenir dans l'accueil des enfants suivis par l'Aide à la Jeunesse. Quelles sont leurs difficultés et leurs besoins ? Quel soutien leur proposer ?

Arc-en-Ciel



Citoyenneté et Coopération : une pédagogie du jeu à vivre au quotidien

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Personnel de l'éducation

Mots-clés

Citoyenneté

Coopération

Jeu

Vivre ensemble

Description

Les objectifs de la formation Citoyenneté et Coopération visent à :

- Découvrir la pédagogie du jeu coopératif ;
- Expérimenter et analyser les différentes étapes qui mènent à la coopération dans un groupe ;
- Vivre de l'intérieur l'émergence d'un esprit d'équipe dans le groupe ;
- Découvrir de nombreux outils facilement adaptables à son public ;
- Concevoir et tester un plan d'animation en concordance avec le public et son infrastructure ;
- Partager et analyser en groupe l'expérience vécue en animation ;
- Être initié-e au développement de projets citoyens coopér'actifs.



Académie Citoyenne BAO-Jeunesse

« D'accord... Ou pas ? »

Un outil pour construire ensemble un R.O.I.

Outil

Lieu



Outil téléchargeable ou sur demande

Public cible



Primaire
Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Vivre ensemble

Charte de vie

Co-construction

EPC

Animation

Gestion de groupe

Citoyenneté

Description

« D'accord ?... Ou pas ? » est un outil à destination de tous·tes les professionnel·les de l'éducation.

L'outil propose différentes fiches d'animation permettant aux jeunes d'exprimer leurs besoins, de donner leur avis et d'arriver (ou pas) à un accord. Pour quoi ? Pour une gestion participative d'un groupe ; pour rendre davantage les jeunes actif·ves et lancer la mouvance citoyenne en leur rappelant, de manière ludique, qu'ils sont acteur·rices et responsables de leur séjour, groupe, classe... et pour former des CRACS (citoyen·nes, responsables, actif·ves, critiques et solidaires). Afin que chacun·e puisse s'approprier une activité lui correspondant, l'outil reprend un panel d'animations classées selon l'âge des participant·es, l'environnement mais aussi le temps dont dispose l'animateur·rice ou l'enseignant·e.

Coordination-CRH



Formation au « Brevet d'Animateur-ric(e) de Centres de Vacances » (BACV)

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Vivre ensemble

Citoyenneté

Responsable

Développement personnel

Séjour

Collaboration

PECA

Description

Collaboration entre COALA asbl et l'école afin de permettre aux étudiant-es volontaires d'obtenir le Brevet d'Animateur-ric(e) puis de Coordinateur-ric(e) en Centre de Vacances (BACV puis BCCV).



COALA

Formation au « Brevet d'Animateur·rice de Centres de Vacances » (BACV)

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Vivre ensemble

Animation

Description

La formation au « Brevet d'Animateur·rice de Centres de Vacances », dispensée par Arc-en-Ciel, est reconnue par la Fédération Wallonie-Bruxelles. Accessible aux jeunes à partir de 16 ans, la formation comporte un programme varié d'environ un an et demi qui sera parcouru durant 3 cycles théoriques et abordera les techniques d'animation, la gestion de projets, les premiers soins, les besoins des enfants, la gestion des conflits, le chant, la créativité, etc. La pédagogie proposée est basée sur l'action, l'expérimentation et la mise en situation. La force de la formation est de proposer un suivi individuel de chaque participant·e, et ce notamment lors de deux stages pratiques.

Arc-en-Ciel



Formations accueillant·es extrascolaires

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Accueillant·es extrascolaires
Enseignant·es
Éducateur·ices en charge d'un
groupe d'enfants de 2,5 à 12 ans.

Mots-clés

Harcèlement

Éducation

Maltraitance

Premiers soins

Groupe

Solidarité

Prévention

Description

Formation à destination des enseignant·es et encadrant·es d'enfants pour devenir accueillant·e extrascolaire ONE. Diverses formations : à la gestion des comportements difficiles ; à l'intervention lors des bosses et bobos, sur la maltraitance, les attitudes éducatives et la dynamique d'un groupe ; la prévention du harcèlement ; l'instauration de la coopération et de la solidarité dans un groupe...



COALA

Gestion de groupe en toute bienveillance

Formation

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Toute personne en charge d'un groupe d'enfants

Mots-clés

Encadrement

Gestion

Enfant

Conflit

Cadre

Accueil

Description

Comment encadrer un groupe d'enfants dans la bienveillance ? Cette formation de 2 jours a pour objectif de réfléchir au cadre d'accueil d'un groupe d'enfants. Que mettre en place avant, pendant et après l'activité afin d'anticiper au mieux les conflits ou comportements dits « difficiles » ?

Arc-en-Ciel



Initiation à « L'Anim en poche »

Formation

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Personnel de l'éducation

Mots-clés

Vivre ensemble

Animation

Description

L'outil « L'Anim en poche » se présente sous la forme d'un carnet reprenant les bases théoriques de l'animation et des idées de jeux. Afin de pouvoir utiliser correctement cet outil, Arc-en-Ciel propose une formation à destination des éducateur-rices et des animateur-rices. Cette journée leur donnera les clés pour mettre en place des animations à partir de l'outil.



Arc-en-Ciel

Initiation à l'animation

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Vivre ensemble

Animation

Description

Arc-en-Ciel propose aux élèves une formation de plusieurs jours avec comme objectif de les initier à l'animation à travers le vécu et la création de jeux, la dynamique et la gestion de groupe.

Arc-en-Ciel



L'ABC du jeu

Formation

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Jeux

Veillées

Techniques d'animation

Pédagogie par le jeu

Description

Qu'est-ce qu'être animateur·rice ? Qu'est-ce qu'un jeu ? Pourquoi joue-t-on ? Comment prépare-t-on une animation ? Quelles techniques peuvent vous aider à animer un jeu en toute confiance ? En vivant des jeux petits ou grands et en partageant nos expériences, nous chercherons ensemble des réponses à toutes ces questions !



Service Protestant de la Jeunesse

L'Anim en poche

Outil

Lieu



Outil téléchargeable ou sur demande

Public cible



Ceux/celles qui veulent faire de l'animation (futur-es enseignant-es, éducateur-rices, enseignant-es...)

Mots-clés

Vivre ensemble

Animation

Formation

Description

Lorsque l'on débute dans l'animation, il est parfois difficile de proposer des activités variées et adaptées au public. Pour aider ces (futur-es) animateur-rices, Arc-en-Ciel propose un carnet reprenant les bases théoriques de l'animation, des exemples de petits jeux, des idées pour la mise en place de grands jeux, de veillées ou d'épreuves. Ils/elles ont, de cette manière, toutes les cartes en main pour varier les loisirs des jeunes dont ils/elles s'occupent. Le format de cet outil a plusieurs avantages : il n'est pas trop grand, est relié et peut être transporté facilement. Il est également possible de se former à son utilisation.

Arc-en-Ciel



Ludothèque

Outil

Lieu



Andenne
Gembloux
Mont-Saint-Guibert

Public cible



Tout public

Mots-clés

Jeu

Règles

Animation

Citoyenneté

Coopération

Valeurs

PECA

Description

Prêt de jeux de société et de jeux géants en bois pour les élèves, permettant d'aborder les règles et les concepts d'apprentissage de façon plus ludique. Avec le soutien d'un-e animateur-riche spécialisé-e ou en autonomie.



COALA

Adjectifs

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Stéréotypes

Genre

Discussion

Langage

Description

L'activité permet de susciter une réflexion, un regard critique sur les stéréotypes de genre, de les questionner et d'éventuellement changer de regard.

Crible



Analyse avec grille de lecture

Formation courte

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Personnel de l'éducation

Mots-clés

Stéréotypes

Genre

Discussion

Littérature jeunesse

Description

L'activité permet d'identifier les stéréotypes de genre en littérature jeunesse et de s'approprier un outil (le questionnaire), permettant cette identification afin de se forger une grille de lecture.



Crible

Ce genre que tu te donnes

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Primaire
Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Stéréotypes

Genre

Discussion

Littérature jeunesse

Description

L'activité permet de découvrir des ouvrages qui présentent d'autres types de personnages et de susciter des échanges sans chercher à donner de réponses sur les stéréotypes et assignations sociales liées au genre. L'animation permet ainsi de donner un espace de parole aux enfants sur leur ressenti et leur vécu, et de verbaliser les croyances de chacun-e.

Crible



Genre et Jeunesse cycle 1 : Découverte des bases de l'approche du genre

Formation

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Personnel de l'éducation

Mots-clés

Éducation et encadrement inclusif

Description

Les formations Genre et Jeunesse abordent l'essentiel des questions de genre en relation avec l'encadrement jeunesse. Le cycle 1 introduit les notions de base.



Crible
Les CHEFF

Genre et Jeunesse

cycle 4 : Arguments en tous genres

Formation

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Personnel de l'éducation

Mots-clés

Éducation et encadrement inclusif

Description

Les formations Genre et Jeunesse abordent l'essentiel des questions de genre en relation avec l'encadrement jeunesse. Le cycle 4 aborde les argumentaires et réponses toutes faites qu'on entend par rapport aux inégalités hommes et femmes et permet de construire des réponses.

Crible
Les CHEFF



Genre et Jeunesse

cycle 5 : Éthique et militance

Formation

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Personnel de l'éducation

Mots-clés

Éducation et encadrement inclusif

Description

Les formations Genre et Jeunesse abordent l'essentiel des questions de genre en relation avec l'encadrement jeunesse. Le cycle 5 permet une réflexion systématique sur les cadres légaux et les normes sociales afin de permettre une créativité sur des actions à mener.



Crible
Les CHEFF

Jeu des plaquettes

Outil

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Personnel de l'éducation

Mots-clés

Information

Sensibilisation

Concepts

Genre

Description

En collaboration avec Altervisio et Crible asbl, les CHEFF ont élaboré un nouvel outil pédagogique de sensibilisation et d'information sur les thématiques LG-BTQIA+. Il se présente sous la forme d'un smartphone avec différents écrans abordant les éléments suivants : attirances affectives et sexuelles, genre administratif, identité de genre, pronoms inclusifs...

Les CHEFF



Formation sur mesure - LGBTQIA+ et EVRAS

Formation

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Public de professionnel·les en
lien avec la jeunesse

Mots-clés

Mise en situation

Outils pédagogiques

Accompagnement professionnel

Activité

Stéréotypes

Vocabulaire

Description

Cette formation est à destination des professionnel·les encadrant la jeunesse (enseignant·es, éducateur·rices, animateur·rices, psychologues, etc.). Elle aborde les thématiques LGBTQIA+ et l'Éducation à la Vie Relationnelle, Affective et Sexuelle (EVRAS), afin de soutenir et outiller leur accompagnement de jeunes en questionnement sur leur orientation sexuelle et/ou identité de genre. L'objectif est de rendre leurs pratiques plus inclusives, de les aider à mieux comprendre leur public et de leur fournir des ressources et outils pédagogiques réutilisables. Nous adaptons le contenu en fonction des réalités et demandes de vos équipes et institutions, afin de répondre à vos besoins professionnels.

CHEFF



Les CHEFF

Genre et Jeunesse cycle 2 : Luttes communes LGBTQIA+ et mouvements féministes

Formation

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Personnel de l'éducation

Mots-clés

Éducation et encadrement inclusif

Description

Les formations Genre et Jeunesse abordent l'essentiel des questions de genre en relation avec l'encadrement jeunesse. Le cycle 2 aborde les mouvements historiques LGBTQIA+ et féministes.

Crible
Les CHEFF



L'écriture inclusive

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Stéréotypes

Langue française

Écriture inclusive

Débat

Sensibilisation

Description

L'activité permet de susciter une réflexion et un regard critique sur la langue française et autour d'une représentation plus égalitaire par rapport à l'ancienne règle d'accord « le masculin l'emporte », en donnant des éléments historiques d'évolution linguistique.



Crible

Dossier pédagogique

Opération Arc-en-Ciel

Outil

Lieu



Téléchargeable sur le
site d'Arc-en-Ciel

Public cible



Primaire
Secondaire inférieur

Mots-clés

Projet solidaire ponctuel

Citoyenneté

Inégalités

Sensibilisation

Description

Beaucoup d'enfants connaissent l'Opération Arc-en-Ciel mais sont très souvent incapables d'expliquer concrètement de quoi il s'agit, du but qui est poursuivi et des personnes qui bénéficient de cette récolte de vivres non périssables. Pour y remédier, Arc-en-Ciel propose un dossier pédagogique qui reprend différentes leçons (mathématiques, français, éveil, etc.), construites selon les socles de compétences. Elles sont toutes en lien avec l'Opération Arc-en-Ciel et adaptées aux tranches d'âges des enfants du primaire (6-8, 8-10 et 10-12 ans).

Arc-en-Ciel



Jeu des chaises

version « Réfugié-es »

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Inégalités mondiales

Solidarité internationale

Description

Le « Jeu des chaises » est un classique des outils de sensibilisation à la solidarité internationale, il permet de visualiser de façon interactive et frappante la répartition de la population mondiale et les inégalités de richesse entre différentes régions du monde. Dans sa version « Réfugié-es », il permet de faire les liens entre les inégalités mondiales et les déplacements des personnes relevant du Haut-Commissariat aux Réfugiés, de déconstruire les représentations et d'approfondir les contextes variés des migrations.



Quinoa

Opération Arc-en-Ciel

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Maternelle
Primaire
Secondaire

Mots-clés

Projet solidaire ponctuel

Citoyenneté

Inégalités

Sensibilisation

Description

Vous souhaitez organiser une récolte de vivres non périssables au sein de votre établissement ou de votre classe ? Vous souhaitez, de cette manière, faire participer vos élèves à un projet solidaire ? Arc-en-Ciel propose différentes animations à réaliser en classe (mini récolte, jeu des 7 familles, etc.). Celles-ci permettent d'aider les enfants et les jeunes à comprendre le but de l'Opération Arc-en-Ciel, ce qui est récolté et à qui sont distribués les vivres. Les animations sont adaptées en fonction du public (maternelle, primaire ou secondaire) et peuvent se faire avec la participation ou non de l'enseignant-e.

Arc-en-Ciel



Parcours « Entre exploitation et dépendance »

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Éducation à la Citoyenneté Mondiale et Solidaire

Description

Ce parcours aborde le thème des déséquilibres démographiques, écologiques et économiques entre les continents. Il amène les jeunes à prendre conscience des mécanismes qui engendrent les inégalités entre le Nord et le Sud de la planète, à mieux comprendre les causes et les conséquences de ces inégalités. Économie mondiale, souveraineté alimentaire, migrations, travail décent, environnement, dette... autant de thématiques envisagées dans un lien d'interdépendance entre le Nord et le Sud.

Récolte de matériel scolaire

Outil

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Primaire

Mots-clés

Projet solidaire ponctuel

Citoyenneté

Inégalités

Sensibilisation

Description

Cet outil est un carnet d'occupation pour les élèves du primaire qui participent à la récolte de matériel scolaire.

Arc-en-Ciel



Récolte de matériel scolaire

Animation

Lieu



Bruxelles
Brabant Wallon

Public cible



Primaire

Mots-clés

Projet solidaire ponctuel

Citoyenneté

Inégalités

Sensibilisation

Description

Pourquoi organiser une récolte de matériel scolaire ? Que récolte-t-on exactement ? À qui est destiné le matériel ? Quelles inégalités y a-t-il en Belgique ? Cette animation a pour but de répondre à ces questions et de sensibiliser les élèves qui participent à la récolte de matériel scolaire.



Arc-en-Ciel

Un pas en avant

Outil

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Primaire
Secondaire

Mots-clés

Projet solidaire ponctuel

Citoyenneté

Inégalités

Sensibilisation

Description

Le jeu « Un pas en avant » permet aux jeunes à partir de 9 ans de comprendre les inégalités concernant l'accès aux loisirs. En se mettant dans la peau d'un personnage (avec ses forces, ses faiblesses ; au niveau de la famille, des amis et des richesses), les jeunes seront sensibilisé-es à l'inégalité des chances dans la société et apprendront à faire preuve d'empathie (et non de pitié). Cet outil est disponible sur demande auprès d'Arc-en-Ciel.

Arc-en-Ciel



Étoiles de mer

Outil

Lieu



Outil sur demande

Public cible



Primaire
Secondaire

Mots-clés

Citoyenneté

Vivre ensemble

Valeurs

Jeu

Coopération

Interculturalité

Prévention

Accrochage

Description

Migrant-es, mi-citoyen·nes ? « Étoiles de mer » est composé d'un film de sensibilisation et d'un dossier pédagogique pour apprendre à accueillir des migrant-es dans tous les groupes de jeunes. Cet outil est disponible sur simple demande via l'adresse sophie.baoj@gmail.com.



Académie Citoyenne BAO-Jeunesse

Initiation aux relations

« Nord-Sud »

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Colonisation

Mondialisation

Globalisation

Interculturalité

Description

Cette animation vise à susciter une réflexion, une prise de conscience, voire un engagement au quotidien chez les jeunes pour une meilleure compréhension des rapports « Nord-Sud ». Elle favorise l'émergence d'une citoyenneté ouverte sur le monde, responsable et solidaire et tend à restituer le « Sud » dans une perspective socio-historique élargie. Elle propose une sensibilisation aux réalités et richesses socioculturelles des pays du « Sud » en approchant les populations du « Sud » comme sujet de leur propre histoire et non comme objets de notre discours ou de notre regard extérieur. Il s'agit de mettre en évidence les interdépendances entre le « Nord » et le « Sud » et les inégalités qui en découlent.

Quinoa



Jeunes en dialogue

Animation

Lieu



Bruxelles

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Interculturalité

Interconfessionnel

Vivre ensemble

Ouverture

Découverte de l'autre

Créativité

Description

Il s'agit d'une journée d'échanges entre jeunes chrétien·nes, musulman·nes, juif·ves et d'autres confessions. Les échanges se font à l'aide de jeux, échanges de foi, chants, cuisine, ateliers créatifs. La journée se termine par un repas convivial.



Service Protestant de la Jeunesse

Foule de mots

Animation

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Tout public, adaptable à l'âge

Mots-clés

Représentations

Définitions

Activité

Vocabulaire

Discussion

Description

Au départ des connaissances et des représentations du groupe, l'animation permettra d'appréhender et d'approfondir le vocabulaire spécifique et adéquat que recouvre le sigle LGBTQIA+, ainsi que les termes courants qui y sont associés. L'objectif est de briser les clichés et de répondre aux questions du public, sans tabou ni fantasme, pour découvrir la réalité des enjeux actuels des personnes homosexuel·les, bisexuel·les, transgenres, queer ou intersexué·es. Les participant·es en ressortiront mieux informé·es et cerneront davantage la distinction entre : identité de genre, expression de genre, orientation sexuelle, sexe biologique et genre...

Les CHEFF



GrIS

Animation

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Questions/réponses

Rencontre

Témoignage

Parcours de vie

Homosexualité

Transidentité

Description

Le GrIS est un groupe d'intervenant-es bénévoles homosexuel·les, bisexuel·les et transgenres, formé-es pour rencontrer les jeunes dans les écoles. Leurs témoignages abordent différents éléments tels que : la découverte de l'orientation sexuelle et/ou de l'identité de genre, le coming-out, la réaction de l'entourage, le quotidien d'une personne LGBT, les premiers sentiments amoureux, les stéréotypes... En plus de raconter leur parcours de vie, ils/elles répondent sans tabou aux questions des élèves afin de démystifier la bisexualité, l'homosexualité et la transidentité.



Les CHEFF

Guide des jeunes LGBTQIA+

Outil

Lieu



Outil sur demande

Public cible



Tout public

Mots-clés

Vocabulaire

Droits

Sorties

Santé

Description

Il s'agit d'un livret informatif et captivant, en format poche, à l'usage de tous·tes. Au travers de divers chapitres et illustrations, il aborde des éléments essentiels tels que la vie affective et relationnelle, les droits et les luttes, le vocabulaire précis, les adresses d'associations, des lieux de sorties pour les personnes homosexuel·les, bisexuel·les, transgenres, queer, intersexes... mais aussi pour tous·tes leurs allié·es et ceux/celles qui souhaitent un support écrit, facile à emporter, pour en apprendre davantage sur les thématiques LGBTQIA+.

Les CHEFF



Jeu des drapeaux

Outil

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Jeu

Société

Diversité

Acronyme

LGBTQIA+

Description

Jeu de cartes reprenant les 25 drapeaux des communautés LGBTQIA+. Il permet d'aborder, de manière ludique, les diversités, nuances et sensibilités des personnes plurielles qui revendiquent leur existence et fierté derrière l'acronyme LGBTQIA+.



Les CHEFF

Quiz des droits LGBTQIA+

Outil

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Quiz

Droits

En ligne

QCM

Description

Interactif et en ligne, ce quiz réalisé avec Jeunesse et Droit asbl permet la sensibilisation aux droits des jeunes lesbiennes, gays, bisexuel·les, transgenres, queer et intersexes. Construit sous forme de questionnaire à choix multiples, il aborde différentes questions telles que : « Je suis homosexuel·le, mes parents peuvent-ils me mettre dehors ? », « Je suis transgenre, peut-on m'interdire l'accès au vestiaire et toilettes du genre qui me correspond ? »... Il peut être utilisé par les jeunes en autonomie

Les CHEFF



Time-Line Queer

Outil

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Primaire
Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Jeu

Histoire

LGBTQIA+

Droits

Société

Description

Inspiré du jeu Time-Line, ce jeu de cartes reprend les temps forts des luttes LGBTQIA+ chronologiquement. Il permet d'aborder les six catégories suivantes en essayant de les replacer dans leur contexte historique : luttes, société, santé, OJ des CHEFF, culture, people.



Les CHEFF

Ateliers découverte d'outils pédagogiques

Formation

Lieu



Voir site d'Empreintes

Public cible



Maternelle
Primaire
Secondaire

Mots-clés

Eau

Mobilité

Bruit

Nature

Transition

Climat

Description

Les « Ateliers découverte d'outils » permettent de s'initier à l'utilisation et à l'exploitation en classe des outils disponibles en prêt gratuitement dans les locaux de l'asbl Empreintes à Namur et dans de multiples centres de prêt en Wallonie et à Bruxelles.

Empreintes



Autour de l'école

Projet

Lieu



Établissement scolaire et
ses environs

Public cible



Primaire

Mots-clés

Mobilité

Sécurité routière

Aménagement du territoire

Description

Découvrir l'environnement immédiat de l'école. Parcourir ces quelques rues adjacentes traversées généralement la tête dans les nuages. Mais cette fois-ci, y ancrer ses pieds, son regard, ouvrir ses oreilles et son cœur.



Empreintes

Biodiver'Cité

Projet

Lieu



Namur et ses environs

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Nature

Nature en ville

Description

Empreintes propose aux élèves de secondaire de vivre quatre activités pédagogiques sur le thème de la nature en ville. Celles-ci se déroulent dans un environnement proche de leur école et visent à cultiver auprès des élèves le respect, la compréhension et la connaissance du territoire namurois.

Nous construisons ensemble ce projet en privilégiant l'action de terrain et le contact direct avec le milieu, en utilisant des méthodes actives, ludiques, sensorielles et naturalistes et en intégrant la thématique dans la vie de la classe tout au long de l'année scolaire.

Empreintes



Ça coule de source

Projet

Lieu



Haute-Meuse

Public cible



Primaire

Mots-clés

Eau

Nature

Description

Avec ce projet, vous sensibilisez vos élèves à l'eau « milieu de vie », vous explorez les cycles naturel et domestique de l'eau, vous les aidez à développer un raisonnement critique quant à l'influence de l'humain sur la qualité de l'eau et enfin, vous leur permettez d'agir ensemble pour préserver l'eau.



Empreintes

Citymagine

Outil

Lieu



Outil sur demande

Public cible



Enseignant-es

Mots-clés

Transition

Empreinte carbone

Coopération

Description

Il s'agit d'un jeu pédagogique pour découvrir les initiatives de transition - Dossier pédagogique bientôt disponible en ligne.

Empreintes



École du dehors

Projet

Lieu



Établissement scolaire et
ses environs

Public cible



Maternelle
Primaire

Mots-clés

Nature

Nature en ville

Forêt

École du Dehors

Description

Ce matin, la sonnerie de l'école retentit mais les élèves restent dehors. Et dehors, c'est la classe ! Les leçons sont vécues, concrètes, réelles... Les méthodologies sont variées, complémentaires à celles pratiquées au sein de la classe. Les disciplines se mélangent, se confondent, se rejoignent. L'école du dehors, du « sur mesure », fruit d'une collaboration étroite entre l'enseignant·e et l'animateur·rice nature qui mettent en place des sorties Nature régulières de courtes ou longues durées.



Empreintes

École du dehors (1)

Formation

Lieu



Voir site d'Empreintes

Public cible



Enseignant-es maternelle,
primaire et secondaire inférieur

Mots-clés

Nature

Mobilité

Aménagement du territoire

Description

Allez à la découverte de l'environnement proche, des pistes pour oser faire classe dehors ! Vivez des activités dehors, transférables dans votre réalité pour oser sortir régulièrement avec vos élèves.

Empreintes



École du dehors (2)

Formation

Lieu



Voir site d'Empreintes

Public cible



Enseignant·es maternelle et
primaire

Mots-clés

Nature

Mobilité

Aménagement du territoire

Description

Cette formation a pour objectif de faire varier ses pratiques et élargir l'éventail des possibilités. Échanges, apprentissages concrets pour ancrer sa pratique de l'école du dehors.



Empreintes

Écolo-Ball

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Primaire
Secondaire

Mots-clés

Jeu

Sport

Écologie

Conscientisation

Description

Il s'agit d'un jeu sportif, inspiré du baseball, sensibilisant les participant-es au respect de l'environnement, suivi d'un échange entre les jeunes.

Service Protestant de la Jeunesse



Émile, le serpent mobile

Projet

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Primaire

Mots-clés

Mobilité

Sécurité routière

Description

Un défi simple et ludique qui a pour objectif d'encourager les enfants, parents et enseignant-es à tester, durant deux semaines, des moyens de transport alternatifs, également appelés « actifs », à savoir la marche, le vélo, le covoiturage et les transports en commun.

Ce défi s'adresse aux écoles primaires, quelle que soit leur taille. Chaque école fixe elle-même, en début de campagne, l'objectif qu'elle souhaite atteindre.



Empreintes

L'homme et la forêt

Outil

Lieu



Téléchargeable gratuitement

Public cible



Primaire

Mots-clés

Nature

Forêt

Gestion forestière

Description

Ce dossier pédagogique est destiné à un public de 8 à 12 ans et a pour objectif de faire découvrir la gestion forestière et les métiers qui y sont liés.

Téléchargeable gratuitement, ce kit est composé d'une partie théorique et d'une partie pratique composée de 15 activités à réaliser en forêt ou en intérieur. Cet outil pédagogique est le fruit d'un partenariat entre Empreintes et la Société Royale Forestière de Belgique, le Carah et Hout Info Bois.

Empreintes



Outilthèque

Outil

Lieu



Voir site d'Empreintes

Public cible



Maternelle
Primaire
Secondaire

Mots-clés

Eau

Mobilité

Bruit

Nature

Description

Via son outilthèque, Empreintes met à disposition toute une série de jeux et de malles pédagogiques sélectionnés pour leur caractère ludique, participatif, coopératif ou expérientiel. Ces outils apportent un soutien à l'enseignant-e qui souhaite mener des activités en lien avec l'Éducation à l'environnement.



Empreintes

Séjours Décou'Vertes

Séjour

Lieu



Mozet, Vielsam, Virton,
Aiseau-Presles, Braives,
Mouscron, Bouillon, Stoumont,
Ferrières

Public cible



Maternelle
Primaire
Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Nature

Environnement

Éducation non-formelle

Vivre ensemble

Jeu

Dépaysement

Citoyenneté

Description

Venez vivre un séjour inoubliable dans un cadre naturel et verdoyant ! Un moment suspendu à la découverte d'un autre patrimoine, où la nature et le retour aux essentiels resserrent les liens, procurent de la joie et de la détente, tout en s'ouvrant aux richesses de chacun-e. Aller à la rencontre de l'autre, développer sa confiance en soi et en l'autre, coopérer, découvrir la nature et la respecter pour se mettre en action et la préserver, entrer en contact avec d'autres lieux, d'autres modes de vie... Autant de découvertes et de thématiques à la carte que nos centres vous proposeront avec grand plaisir !

Coordination-CRH



Ville en Vert

Projet

Lieu



Voir site d'Empreintes

Public cible



Primaire

Mots-clés

Nature

Nature en ville

Description

Avec ce projet, partez à la découverte de la nature proche de votre école, profitez de l'expertise d'un animateur nature, nourrissez la vie de votre classe et les apprentissages.

Nous construisons ensemble (école et association) ce projet en privilégiant l'action de terrain et le contact direct avec le milieu, en utilisant des méthodes actives, ludiques, sensorielles et naturalistes et en intégrant la thématique dans la vie de la classe tout au long de l'année scolaire.



Empreintes

Comprendre et débattre sur le concept du volontourisme ou comment s'acheter une conscience ?

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Respect du temps de parole

Argumentation constructive

Sens critique

Description

Le volontourisme c'est quoi ? Comment le volontariat peut glisser vers un marchandising humanitaire ? Comment reconnaître un projet de volontourisme ? Cette animation vous donnera les clés pour devenir un-e volontaire responsable, en évitant les pièges des offres de « voyage solidaire », « tourisme humanitaire » ou encore « missions solidaires » qui pullulent et ainsi éviter les organisations à but lucratif qui exploitent le filon dans une logique commerciale, souvent au détriment des populations.

Service Volontaire International



Construis ton séjour solidaire

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Excursion

Voyage

Genre

Nord-Sud

Solidarité

Respect de codes culturels différents

Description

Cette animation a pour but de changer sa vision du traditionnel voyage de classe en choisissant un séjour solidaire ; d'identifier les thèmes qui touchent l'ensemble de la classe ; de choisir un projet qui rassemble et qui motive.



Service Volontaire International

Préparation au départ de voyages solidaires

Formation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Projets solidaires

« Humanitaire »

Interculturalité

Interdépendances « Nord-Sud »

Coopération au développement

Description

Au travers de jeux, débats, mises en situation... cette formation a pour objectifs d'anticiper les défis d'une rencontre interculturelle et d'avoir une réflexion sur son projet. Comprendre ce que recouvre la rencontre interculturelle, aborder les mécanismes qui régissent les relations « Nord-Sud » et les inégalités, avoir un regard critique sur les notions d'aide et de développement, déconstruire des stéréotypes, mieux appréhender son projet et ses motivations personnelles, travailler sur ses propres valeurs sont autant d'enjeux abordés.

Quinoa



Accompagnement d'équipe

Formation

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Accueillant-es extrascolaires
Enseignant-es - Éducateur·rices
en charge d'un groupe d'enfants
de 2,5 à 12 ans.

Mots-clés

Accompagnement

Équipe

Projet

Travail

Situation

Description

Formation à destination des enseignant-es et encadrant-es d'enfants : accompagnement de l'équipe éducative pour travailler sur une situation en particulier ou pour travailler sur l'élaboration d'un projet ou d'un programme de formation.



COALA

Ateliers Citoyenneté à l'école maternelle

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Maternelle

Mots-clés

Citoyenneté

Coopération

Vivre ensemble

Jeu

Valeurs

Équipe

Expression

Description

Cette animation vise, dès la maternelle, à apprendre aux enfants à vivre ensemble, à faire part de leurs besoins et émotions et à tenir compte de ceux des autres. L'objectif est de les amener à découvrir le vivre ensemble et la coopération par la pédagogie du jeu.

Académie Citoyenne BAO-Jeunesse



Ateliers Citoyenneté à l'école primaire

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Primaire

Mots-clés

Citoyenneté

Coopération

Vivre ensemble

Jeu

Valeurs

Équipe

Expression

Description

Par la pédagogie du jeu, l'animation vise à amener les jeunes à traverser les sept étapes qui mènent à la coopération et à les transposer dans leur vie quotidienne. Celle-ci permettra également la découverte de jeux de coopération pour la cour de récréation, afin de prévenir les potentiels conflits pouvant avoir lieu dans cet espace.



Académie Citoyenne BAO-Jeunesse

Ateliers Citoyenneté à l'école secondaire

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Citoyenneté

Coopération

Vivre ensemble

Jeu

Valeurs

Équipe

Expression

Description

Les Ateliers Coopér'ados vous feront découvrir deux pédagogies originales, ainsi que des outils concrets pour créer un esprit de groupe en classe.

Académie Citoyenne BAO-Jeunesse



Ateliers jeux

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Primaire
Secondaire inférieur

Mots-clés

Jeu

Vivre ensemble

Bien-être

Description

Animation de jeux de société afin d'en promouvoir la pratique, de développer les stratégies d'anticipation et la fréquentation des ludothèques.



COALA

Classes Citoyennes

Animation

Séjour

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Primaire
Secondaire

Mots-clés

Citoyenneté

Coopération

Valeurs

Développement personnel

Vivre ensemble

Prévention

Expression

Description

Les Classes Citoyennes proposent des animations à thèmes pour les journées ou séjours de classes, de 3 heures à 5 jours, avec des programmes adaptés à tous les publics.

Les thèmes pour les classes primaires :

« Émotivons-nous ! », pour apprivoiser nos émotions ; « Traité de paix », pour apprendre à gérer nos conflits et « Un monde meilleur », pour se découvrir déjà citoyens.

Les thèmes pour les classes secondaires :

« Ma terre, mes racines » ; « Cadeau » ; « Acteur·rices du monde » ; « Sur la route » ; « Vie à deux » ; « Le fil » ; « Émotifs anonymes cherchent poètes disparus » ; « Handi'captivons-nous » et « Exclu, moi non plus ».

Académie Citoyenne BAO-Jeunesse



Classes de dépaysement

Séjour

Lieu



Virton

Public cible



Maternelle - Primaire
Secondaire
(Enseignement ordinaire et
spécialisé)

Mots-clés

Vivre ensemble

Droits de l'enfant

Environnement

Description

Le Centre « La Ferme » Arc-en-Ciel est ouvert aux groupes scolaires et propose des animations « nature » (forêt, ruisseau, potager, jardin médiéval...), mais aussi un large panel d'activités spécifiques à la région gaumaise. L'équipe propose un soutien organisationnel pour un séjour à l'acarte inoubliable.



Arc-en-Ciel

EDD (Écoles de Devoirs)

Animation

Lieu



Wavre
Mont-Saint-Guibert
Gembloux

Public cible



Familles - Enseignant-es
Éducateur-rices
Accueillant-es extrascolaires
Centres PMS

Mots-clés

Accrochage

Citoyenneté

Expression

Confiance en soi

Projet

Formation

Partenariat

Description

Les Écoles de Devoirs de Gembloux, Mont-Saint-Guibert et Wavre sont des partenaires privilégiés des établissements scolaires des enfants qui les fréquentent.

COALA



En route

Séjour

Lieu



À définir

Public cible



Primaire
Secondaire

Mots-clés

Échanges

Partage

Ouverture

Marche

Découverte

Description

Il s'agit de deux jours en résidentiel avec une thématique spirituelle : marcher, observer, écouter, parler... Mais encore... Découvrir la nature, les environs de l'activité, partager sur Dieu, sur la foi, rencontrer de nouveaux-elles ami-es et revoir les ancien-nes, apprendre à se découvrir, vivre de nouveaux jeux.



Service Protestant de la Jeunesse

Jeux de société

Animation

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Primaire
Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Jeux de société

Description

Cette animation permet la découverte de jeux de société, de jeux de figurines ou de plateau... Pas question ici de tournoi ou de mauvais-es joueur-euses : place à la détente et aux rires... Bref, une animation sous le signe de l'amusement et de la bonne humeur !

Les volontariats financés - Le séjour linguistique

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible

Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Excursion

Voyage

Genre

Immersion culturelle

Respect de codes culturels différents

Apprentissage d'une langue

Description

Cette animation a pour but d'informer les jeunes sur les volontariats financés. L'Europe leur permet, par le biais du CES (Corps Européen de Solidarité), de participer à des volontariats financés. De nombreux projets sont proposés en Europe et dans des pays partenaires. Il est donc important d'informer les jeunes des opportunités qui leur sont offertes et qu'ils sachent que les langues sont un atout pour s'imprégner de la culture de l'autre.

Cette animation répondra à plusieurs questions : Comment comprendre, accéder et profiter de ces concepts ? Comment s'intégrer dans un pays et en maîtriser la langue ? Comment savoir qu'une alternative aux séjours chers existe ? Comment trouver le séjour qui conviendra à chacun-e ?



Service Volontaire International

Organiser un séjour

Formation

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Enseignant-es
Supérieur

Mots-clés

Organisation

Projets

Séjours

Classes vertes

Retraites

Détente

Vie en collectivité

Vivre ensemble

Description

Classe verte, retraite... : que vous l'organisiez entièrement vous-même ou que vous fassiez appel à une équipe d'animation, un séjour en collectivité est toute une aventure. Nous nous poserons des questions tant pédagogiques que pratiques pour que ce séjour soit aussi agréable pour le groupe que pour l'équipe et pour que chacun-e en ressorte grandi-e.

Parcours « À l'écoute du monde »

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Éducation à la Citoyenneté Mondiale et Solidaire

Description

Les jeunes évoluent dans un monde de plus en plus multiculturel. Il leur faut faire face tous les jours à plus de diversité. Comment envisager cette diversité culturelle ? Comment se connaître, se reconnaître mutuellement, sans exclusion, en étant solidaire ?

À travers l'animation, les jeunes peuvent identifier leurs propres codes culturels et déconstruire leurs stéréotypes et les mécanismes qui en découlent, afin d'objectiver sa propre culture, de rencontrer l'autre dans sa diversité et de pouvoir envisager le monde avec un regard différent, de manière solidaire.



Asmae

S'accrocher ensemble au fil des mots

Outil

Lieu



Outil téléchargeable ou sur
demande

Public cible



Maternelle
Primaire
Secondaire

Mots-clés

Citoyenneté

Vivre ensemble

Valeurs

Jeu

Coopération

Interculturalité

Prévention

Accrochage

Description

Cet outil propose de petits ateliers d'écriture et de non-écriture en 6 étapes, que l'on peut associer ou non à un processus d'accrochage, de résilience ou de mise en projet. Disponible sur simple demande via l'adresse sophie.baoj@gmail.com.

Académie Citoyenne BAO-Jeunesse



Séjours Citoyens

Séjour

Lieu



Mozet, Vielsam, Virton,
Aiseau-Presles, Braives,
Mouscron, Bouillon,
Stoumont, Ferrières

Public cible



Maternelle
Primaire
Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Citoyenneté

EPC

Vivre ensemble

Éducation non-formelle

Coopération

Co-construction

Émancipation

Description

Envie d'expérimenter l'éducation à la philosophie et la citoyenneté dans un autre cadre ou d'impulser de nouveaux projets avec vos élèves ? Rendre ce séjour vivant, riche de sens et de découvertes vous tente ? Venez dans un de nos centres, lieu privilégié d'éducation et d'animation par excellence pour vivre pleinement sa citoyenneté ! Aller à la rencontre de soi et des autres, devenir acteur-riche de société, individuellement ou collectivement, s'émanciper, poser un regard critique sur la société et l'environnement, s'engager et se responsabiliser, le tout dans la joie et la bonne humeur, de façon active et ludique à la fois ! Former de véritables CRACS dès aujourd'hui et pour demain ! Les animateur-rices de nos centres prépareront le séjour avec vous et vos élèves : choix des thématiques à approfondir, place de chacun-e et dynamique de groupe...

Tout cela dans un cadre bienveillant et respectueux, à l'écoute de soi, des autres et de l'environnement qui nous entoure.



Coordination-CRH

Séjours et classes vertes

Séjour

Lieu



Botassart

Public cible



Enfants et encadrant-es

Mots-clés

Classes Découverte

Citoyenneté

Description

Les séjours de vacances sont résidentiels et se déroulent près de Bouillon au lieu-dit « Le tombeau du géant ». Ils offrent ainsi la richesse de la vie en groupe, 24h/24h, et permettent la vie d'un projet d'animation dans sa continuité. Ils sont également récréatifs, composés de groupes d'une trentaine d'enfants maximum, d'animations découvertes et de lieux dépaysants adaptés aux enfants.

COALA



Séjours et journées Arc-en-Ciel

Activité
résidentielles

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Personnes de plus de 18 ans
expérimentées en animation

Mots-clés

Vivre ensemble

Animation

Description

Arc-en-Ciel propose de vous engager en participant à un séjour ou à une journée Arc-en-Ciel auprès d'enfants et de jeunes défavorisé-es (Services résidentiels généraux, Maisons de Jeunes, Écoles de Devoirs, etc.). Les séjours résidentiels en Centre de Vacances ont lieu durant les vacances scolaires (entre 6 et 8 jours) et sont destinés aux enfants des associations membres d'Arc-en-Ciel. Les journées ont toujours lieu en dehors du temps scolaire.



Arc-en-Ciel

Une histoire pas si banale

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Stéréotypes

Genre

Normes sociales

Consentement

Description

L'activité permet d'aborder la notion de consentement avec des adolescent·es et de susciter une réflexion autour de la problématique du rapport non-consenti.

Crible



« Pour qui ce jouet ? »

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Primaire
Secondaire

Mots-clés

Stéréotypes

Genre

Jouets

Couleurs

Description

L'activité permet de faire émerger les stéréotypes autour des jouets et de mener une réflexion avec les enfants visant à interroger ces stéréotypes et les déconstruire.



Crible

Analyse de livres qui font débat

Formation courte

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Personnel de l'éducation

Mots-clés

Stéréotypes

Genre

Discussion

Littérature jeunesse

Description

L'activité permet de faire découvrir des albums qui suscitent des débats, une discussion sans chercher à donner de réponses sur les stéréotypes de genre et les assignations pour les filles et pour les garçons. Cela permet aux participant-es d'exprimer leur ressenti et leur vécu à ce sujet, et de verbaliser les croyances que chacun-e peut avoir.

Crible



Animation sur mesure - LGBTQIA+

Animation

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Tout public, adaptable à l'âge

Mots-clés

Échanges

Représentations

Discriminations

Activité

Adaptation au public et aux demandes

Description

Nous adaptons le contenu de nos animations en fonction des besoins et difficultés rencontrées par le public autour des thématiques LGBTQIA+ : lutte contre l'homophobie, la transphobie... À travers divers supports, activités et techniques d'animation, nous favorisons le débat entre les participant-es, la découverte de la réalité quotidienne des personnes concernées et des discriminations encore présentes. N'hésitez pas à nous contacter pour fixer ensemble une animation « sur mesure » pour votre public.



Les CHEFF

Autour de la jupe

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Stéréotypes

Genre

Discussion

Mode

Vêtements

Normes sociales

Description

L'activité permet de susciter une réflexion et un regard critique sur les stéréotypes de genre dans la mode, de les questionner et d'éventuellement changer de regard.

Crible



Autour du dessin animé

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Stéréotypes

Genre

Discussion

Dessin animé

Fiction

Description

L'activité permet de susciter une réflexion autour des stéréotypes de genre présents dans les dessins animés (ou animés) que les jeunes regardent.



Crible

Coloured Glasses

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Apprentissage interculturel

Culture

Citoyenneté

Stéréotypes

Discrimination

Identité

Droits de l'Homme

Description

Coloured Glasses est un programme d'ateliers de sensibilisation à l'apprentissage interculturel et à la citoyenneté globale. Quels sont les objectifs ? Le projet Coloured Glasses permet aux participant-es d'observer leurs attitudes envers leur propre culture et de comprendre les enjeux tels que la culture et l'identité, la communication interculturelle, les stéréotypes, les préjugés, la discrimination et l'inégalité, les Droits de l'Homme et la responsabilité, dans le but de développer leurs compétences interculturelles et de citoyenneté mondiale.

YFU Bruxelles-Wallonie



Débat mouvant/votant

Animation

Lieu



Établissement scolaire
Dans les locaux de
l'Organisation de Jeunesse

Public cible



Tout public, adaptable en
fonction de l'âge

Mots-clés

Débat

Stéréotype

Activité

Prise de position

Description

Cette activité dynamique permet l'expression des représentations des participant-es en se déplaçant physiquement, si le lieu le permet, ou en votant de manière visuelle et colorée. L'animation sert à lancer la discussion en favorisant l'expression de chacun-e, pour ensuite débusquer les clichés et stéréotypes tenaces concernant l'homosexualité, la bisexualité, la transidentité, l'homoparentalité, l'intersexuation... Le public est ainsi encouragé à déconstruire ses préjugés grâce à l'interactivité des échanges et grâce aux informations complémentaires apportées par l'animateur-ric.e.



Les CHEFF

Élaboration d'une grille de lecture

Formation courte

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Personnel de l'éducation

Stéréotypes

Genre

Discussion

Littérature jeunesse

Description

L'activité permet d'identifier les stéréotypes de genre en littérature jeunesse et de s'approprier un outil (le questionnaire), permettant cette identification afin de se forger une grille de lecture.

Crible



Genre et Jeunesse cycle 3 : Stéréotypes narratifs, genre et médias

Formation

Lieu



Établissement demandeur

Public cible



Personnel de l'éducation

Mots-clés

Éducation et encadrement inclusif

Description

Les formations Genre et Jeunesse abordent l'essentiel des questions de genre en relation avec l'encadrement jeunesse. Le cycle 3 donne des éléments d'analyse de dessins animés et films.



Crible
Les CHEFF

Il était une fois...

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Primaire
Secondaire

Mots-clés

Stéréotypes

Genre

Discussion

Littérature jeunesse

Normes sociales

Description

L'activité permet de susciter une première réflexion autour des stéréotypes de genre présents dans les contes pour enfant.

Crible



Julien et Laura

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Supérieur

Mots-clés

Stéréotypes

Genre

Médias

Métiers

Discussion

Sensibilisation

Description

L'activité permet de susciter une réflexion autour des stéréotypes de genre dans les médias et/ou liés aux métiers et de les questionner.



Crible

La Taxe Rose

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Stéréotypes

Genre

Inégalités homme/femme

Marketing

Description

L'activité permet de faire émerger les grandes tendances quand il est question de stéréotypes de genre dans le marketing : image de soi, représentation, jugement, attitudes attendues... et de questionner les participant-es vis-à-vis de ces stéréotypes.

Crible



La Taxe Rose en 15 minutes

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Primaire
Secondaire

Mots-clés

Stéréotypes

Genre

Inégalités homme/femme

Jouets

Couleurs

Description

L'activité permet de faire émerger les grandes tendances quand il est question de stéréotypes de genre dans le marketing : image de soi, représentation, jugement, attitudes attendues... et de questionner les participant-es vis-à-vis de ces stéréotypes : « Est-ce que tu t'y retrouves ? », « Connais-tu quelqu'un qui ne s'y retrouve pas ? », etc.



Crible

On me dit que des Juif-ves se sont glissé-es dans la salle...

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire

Mots-clés

Identité juive

Stéréotypes

Témoignages

Dialogue

Discrimination

Israël

Description

Des étudiant-es juif-ves viennent en classe avec trois objectifs : déconstruction des stéréotypes juifs, questionnement sur l'identité juive, discussion avec les intervenant-es sur leur vécu personnel (et réponses aux questions qu'ils/elles ont toujours voulu poser à un-e Juif-ve). L'animation est basée sur une méthode interactive et dynamique et dure deux périodes de cours.

Union des Étudiants Juifs de Belgique



Personnalités en ligne

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Réseaux sociaux

Genre

Débat

Stéréotypes

Algorithmes

Description

L'activité permet d'identifier et de questionner les stéréotypes de genre sur les réseaux sociaux et de comprendre le fonctionnement des algorithmes.



Crible

Pour filles ou pour garçons ?

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Primaire
Secondaire
Supérieur

Mots-clés

Genre

Stéréotypes

Activités

Hobbies

Réflexion

Description

L'activité permet de susciter une première réflexion autour des stéréotypes de genre quant aux activités et hobbies pratiqués par les enfants.

Crible



Publicités Sexistes

Animation

Lieu



Établissement scolaire

Public cible



Secondaire supérieur
Supérieur

Mots-clés

Stéréotypes

Genre

Publicité

Marketing

Sensibilisation

Débat

Description

L'activité permet d'identifier et de questionner les stéréotypes de genre dans la publicité et d'aborder l'objectivation et la bestialisation de la femme dans les publicités présentées.



Crible

Notes

[illegible]

LES ORGANISATIONS DE JEUNESSE.be



**OJ.BE : LA BOÎTE À IDÉES
POUR VOS COURS**



Plate-forme associative des Organisations de Jeunesse

